ADVERTISEMENT

The Hub

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:
Clase 0

- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Desprovisto de Entidades**

The Hub es un nivel enigmático de los Backrooms que se puede usar para acceder a otros niveles.

Sumario [ocultar]

1. **Descripción**
2. **Entrando a The Hub**
3. **Puertas**
   3.1. **Puertas Globales**

3.2. **Puertas Bloqueadas**
3.3. **Puertas Codificadas**
3.4. **Puertas de Acceso**
3.5. **Puertas No Accesibles**
3.6. **Puertas Ennegrecidas**
4. **Colonias y puestos de avanzada**
4.1. **Alfombra de Puertas del M.E.G.**
4.2. **Backrooms.tf**
4.3. **Puesto de Avanzada [Uni Citadel]**
4.4. **Puesto de Avanzada del Campamento Ámbar de The Hub**
4.5. **El Sistema Escolar Unido de los Backrooms**
4.6. **Civilización Perdida sin Nombre**
5. **Entradas y salidas**
5.1. **Entradas**
5.2. **Salidas**

Descripción

The Hub, también llamado "La Encrucijada" en ocasiones, es un túnel de hormigón de longitud desconocida con puertas que acceden a ciertos niveles de los Backrooms. Es utilizado como un centro de transportación por la gente de los Backrooms, y es uno de los nueve niveles no principales más populares por esa razón.

Primera foto de **The Hub**.

Las entidades no pueden entrar a **The Hub** en circunstancias normales, lo que lo convierte en un lugar popular para los Wanderers. Además, los procesos normales como el hambre y la sed parecen ralentizarse en **The Hub**.

Segunda foto de **The Hub**.

Entrando a The Hub

A diferencia de los Backrooms aparentemente infinitos, hay una forma consistente de navegar hacia **The Hub**. Desde la entrada del Nivel 1, dirígete directamente por el pasillo y detente cuando llegues a la puerta. Pasa por la puerta, luego continúa hasta el final de ese pasillo. Luego, vuelve a la entrada del nivel. Ahora debería haber un camino divergente que vaya hacia la izquierda o hacia la derecha. Gira a la izquierda. Te encontrarás con otra divergencia. Gira a la derecha. Luego, en el siguiente, gira a la izquierda, y en el siguiente, gira a la derecha. Tan pronto como gires a la derecha, verás dos puertas, etiquetadas como A y B. Toma la puerta B. Al atravesar esa puerta, te encontrarás en una habitación idéntica a la anterior. Ahora, toma la puerta A. Esta es la puerta que conduce a **The Hub**. Si te equivocas en alguno de estos pasos (como tomar el giro equivocado o no doblar hacia atrás), terminarás en un lugar completamente aleatorio.

Tercera foto de **The Hub**.

También hay algunas entradas en el Nivel 2.

Puertas

Las puertas que son las formas de salida son la razón por la que el nivel es el más transitado. Si bien hay varias formas de salir a través del metanoclip, muriendo y más, las puertas son la forma principal.

Las puertas no se pueden destruir, las puertas globales no se pueden mover y las puertas funcionan como portales. Lanzar cosas o ti mismo te teletransportará a un lugar aleatorio en el nivel al menos a una milla de otra persona.

Hay diferentes tipos de puertas, estas son: Globales, Bloqueadas, Codificadas, de Acceso, No Accesibles y Ennegrecidas.

Puertas Globales

Las Puertas Globales son de color marrón oscuro y tienen picaportes dorados. Son uno de los tipos de puertas más populares, ya que están cerca del spawn y viajan principalmente alrededor de Los Nueve Principales. Una de cada puerta global se encuentra al final de uno de los pequeños túneles que están, como se mencionó, en la ubicación de generación del nivel. Siempre tendrán un número de nivel, en un cuadrado dorado, presente.

Las Puertas Globales son la categoría más pequeña de tipos de puertas, ya que sólo incluyen el Nivel 0, el Nivel 1, el Nivel 2, el Nivel 3, el Nivel 4 y el Nivel 25. Sin embargo, aunque nadie lo ha encontrado, se presume que el Nivel 100, El Metro y El Vacío tienen Puertas Globales, pero esto aún está por confirmar. Todas las Puertas Globales se ven abiertas o entreabiertas, pero nunca cerradas.

Puertas Bloqueadas

Las Puertas Bloqueadas generalmente se encuentran en sub-túneles más pequeños, generalmente cinco en un sub-túnel, todos ellos similares a las Puertas Globales en todos los aspectos, excepto por algunos cambios para niveles específicos. Estas puertas cerradas solo requieren visitar el nivel. Estas puertas estarán cerradas y, una vez abiertas, permanecerán permanentemente abiertas por completo. Estas puertas tendrán temas que te darán sensaciones. Estas decoraciones y efectos temáticos no se pueden eliminar.

Las Puertas Bloqueadas son la categoría más grande de puertas, con todos los niveles, excepto ciertas excepciones.

Puertas Codificadas

Las Puertas Codificadas están en sub-túneles con temas del nivel, ya sea una puerta codificada por sub-túnel o todas las puertas codificadas en un sub-túnel con un tema similar. Aparecen bastante lejos del área del spawn y tienen toneladas de diferentes tipos de puertas. Requieren visitar el nivel y obtener una tarjeta de acceso, un pase especial o un código específico. Una vez abiertos, se cerrarán después de uno o dos minutos y luego permanecerán cerrados a menos de que tú mismo escanees o ingreses una tarjeta o código nuevamente.

Las Puertas Codificadas son bastante raras, pero incluyen muchos niveles difíciles de conseguir y niveles especiales. Como se mencionó, pueden aparecer grupos de puertas de niveles similares.

Puertas de Acceso

Las Puertas de Acceso tienen un diseño similar a las Puertas Bloqueadas, excepto que todas tienen formas más comunes de llegar a ellas a través en **The Hub** de las que suelen proporcionar las puertas. Las Puertas de Acceso son una categoría realmente pequeña y tienen casi exactamente el mismo tema que las Puertas Bloqueadas, excepto que necesitan instrucciones específicas y hay diferentes diseños y placas que son un tema entre las puertas de acceso.

Hay algunos ejemplos de Puertas de Acceso, pero son limitados. En su mayoría, las puertas de acceso están limitadas a los Niveles -1, 4 y más. Esto significa que para algunos niveles,

hay varias formas de entrar.

Puertas No Accesibles

Las Puertas no Accesibles están bloqueadas y no se pueden abrir por mucho que se intente. Se rumorea que estas puertas conducen a El Vacío, pero no se ha confirmado.

Puertas Ennegrecidas

Las Puertas Ennegrecidas son puertas que parecen estar muy quemadas. Aunque son escasas y poco frecuentes, conducen a niveles como el Nivel 872, o a otros niveles de gran número de entidades.

Colonias y puestos de avanzada

The Hub sirve como punto de encuentro para varios Wanderers y viajeros por igual. Se han creado muchos puestos de avanzada en **The Hub** para realizar diversas actividades, como casas improvisadas o rutas comerciales. Puedes encontrar muchos lugares diferentes para visitar antes de entrar a tu próximo nivel.

Alfombra de Puertas del M.E.G.

- Este es el centro de operaciones del M.E.G.
- Aquí se almacenan diferentes Llaves de Nivel antes de que desaparezcan.
- Cualquier Wanderer puede preguntar si hay una Llave de Nivel disponible para usar en **The Hub**.
- Aquí es donde los rompedores de cerraduras del regimiento depositan las llaves que han recogido.

Backrooms.tf

- Sin líder conocido y con un número indeterminado de miembros.
- Los individuos tienen el objetivo de obtener el mayor beneficio posible, intercambiando Agua de Almendras por artículos.
- Los miembros se interesan por las rarezas o los objetos raros, como la Super Agua de Almendras, aunque no les sirva de nada.
- Los miembros utilizan principalmente el Agua de Almendras como moneda similar al dólar, pero pueden arreglárselas con el intercambio de objetos, especialmente con los más raros.

Puesto de Avanzada [Uni Citadel]

- 80 miembros residen aquí
- Su objetivo es comerciar con Backrooms.tf.

Puesto de Avanzada del Campamento Ámbar de The Hub

- Esta es la cuarta base del Campamento Ámbar que originalmente residía en el Nivel 0.
- Este grupo suele ayudar a los recién llegados y enseñarles sobre los Backrooms.
- Este puesto específico proporcionará suministros limitados para cualquier Wanderer que se acerque a él si lo necesita.
- Este puesto de avanzada también enseñará a la gente en qué nivel están a punto de entrar.
- Este grupo no tiene realmente un punto fijo, ya que deambulan para ayudar a los demás.
- Este grupo cuenta con la ayuda del M.E.G. local para seguir ayudando a los Wanderers.

El Sistema Escolar Unido de los Backrooms

- 20 profesores y 80 alumnos.
- Utilizan las puertas y El Metro para enseñar a los alumnos las entidades y los Backrooms en general.
- Dan desayunos y almuerzos a alumnos y profesores a cambio de material escolar.
- Abierto a nuevos socios a cambio de material escolar.

Civilización Perdida sin Nombre

- Se ha informado de que varios miembros de Los Perdidos vagan por **The Hub**.
- Afirman que es su territorio y tienen una aldea dentro de los muros de **The Hub**.
- Actualmente se desconoce la información sobre esta aldea.

Entradas y salidas

Entradas

- Debes estar en el Nivel 1 o en el Nivel 2 y recorrer una serie de direcciones complicadas mencionadas anteriormente.
- Bajar 380 pisos en el Nivel γ te llevará a **The Hub**.
- Entrar en pinturas de menta en el Nivel 237 te llevará a **The Hub**.
- Intentar noclipear una foto de **The Hub** en una revista de automóviles en el Nivel 894 te llevará aquí.
- Atravesar los túneles del Nivel 1819 tiene una pequeña probabilidad de conducir a **The Hub**.
- Encontrar la llave del Nivel -456 teóricamente abrirá una puerta ennegrecida a **The Hub**.

Salidas

- Simplemente pasa por cualquier puerta abierta, para ir al nivel etiquetado arriba.
- Noclipear una puerta te llevará al Nivel -1 o al Nivel 4.
- Noclipear en los lados te llevará al Nivel 392.
- Si ves una ventana, el Nivel 188 estará a la vuelta de la esquina.

Mostrar creditosOcultar créditos

Categorías

Idiomas

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Futhead
Cortex RPG
Fanatical

Muthead

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso

Política de privacidad

Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Soporte

Ayuda

No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios

Fandomatic

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL